



XXXVII Juegos Interacademias Militares 2026

GC MAURICIO JHONSON, sáb. 28 feb. 2026 Horario de inicio: 16:19

Planilla estadística

FIBA

Juego No.: 20

Público asistente: 200

Duración del juego: 01:44

Reporte generado: mié. 25 feb. 2026 1:31

ACADEMIA MILITAR GUARDIA NACIONAL 72 – 55 ACADEMIA TECNICA MILITAR DE COMUNICACION (21-5, 22-16, 10-23, 19-11)

Árbitro: Orlando Pulido Árbitro(s): Cesar Polanco , Rafael Vallenida

Resultado por 5 intervalo de minutos	AMGNB	C1		C2		C3		C4	
		10	21	30	43	51	53	63	72
	ATMCE	0	5	16	21	35	44	44	55

Entrenador: Omar SOLORZANO

Entrenador(es) asistente(s): Franklin PEREZ

ACADEMIA MILITAR GUARDIA NACIONAL (AMGNB)

No	Nombre	Min	Tiros de campo		2 puntos		3 puntos		Tiros 1pt		Rebotes			AS	Per	Rec	TF	Faltas		+/-	VAL	Pts
			C/I	%	C/I	%	C/I	%	C/I	%	RO	RD	RT					FC	FR			
*1	Stuart SANCHEZ (C)	26:06	1/2	50,0	1/2	50,0	0/0	0,0	2/4	50,0	2	1	3	0	5	1	0	1	2	3	0	4
*2	Diego HERNANDEZ	23:39	2/6	33,3	2/5	40,0	0/1	0,0	0/0	0,0	1	7	8	0	3	2	0	5	1	10	7	4
*3	Felix GONZALEZ	27:15	9/18	50,0	7/9	77,8	2/9	22,2	1/5	20,0	2	3	5	2	0	4	0	1	3	18	19	21
4	Genbrant MARTINEZ	22:28	5/12	41,7	5/11	45,5	0/1	0,0	4/11	36,4	2	4	6	0	1	5	0	2	6	14	10	14
5	Luis MOTABAN	07:39	1/4	25,0	1/1	100,0	0/3	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	6	-1	2
*6	Ivan ARROLLO	20:29	1/8	12,5	1/5	20,0	0/3	0,0	1/2	50,0	4	6	10	1	4	2	2	3	1	8	6	3
7	Jose PIMENTEL	05:08	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	5/8	62,5	2	0	2	0	1	1	0	0	4	10	2	5
*9	Oscar VINA	23:38	3/11	27,3	3/6	50,0	0/5	0,0	6/6	100,0	1	5	6	5	1	4	0	2	3	16	18	12
10	Yoseth AMUNDARAIN	05:06	0/1	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0/2	0,0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	-7	-4	0
12	Moises CORSER	26:20	2/4	50,0	2/4	50,0	0/0	0,0	0/3	0,0	4	3	7	0	1	0	2	2	3	11	7	4
13	Abraham ESPINOZA	03:38	0/2	0,0	0/0	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	-7	-3	0
15	Jesus MOYA	08:34	0/2	0,0	0/1	0,0	0/1	0,0	3/7	42,9	1	2	3	0	0	1	0	1	3	3	1	3
Equipo/Entrenador											3	3	6		1			0				
Totales		200:00	24/72	33,3	22/47	46,8	2/25	8,0	22/48	45,8	22	34	56	8	19	20	4	21	27	17	67	72

Entrenador: Domingo BARRIOS

Entrenador(es) asistente(s): Luis SISO

ACADEMIA TECNICA MILITAR DE COMUNICACION (ATMCE)

No	Nombre	Min	Tiros de campo		2 puntos		3 puntos		Tiros 1pt		Rebotes			AS	Per	Rec	TF	Faltas		+/-	VAL	Pts
			C/I	%	C/I	%	C/I	%	C/I	%	RO	RD	RT					FC	FR			
1	Samuel MUJARES	14:25	1/3	33,3	1/3	33,3	0/0	0,0	1/2	50,0	3	5	8	1	1	0	0	3	1	1	8	3
8	Daiberson HEERERA	30:00	8/14	57,1	8/14	57,1	0/0	0,0	1/4	25,0	3	4	7	2	2	0	0	2	7	-1	15	17
11	Jerferson CASTELLANO	09:09	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	2	0	2	1	2	0	0	2	1	-1	-1	0
*12	Luis MARTINEZ	38:07	7/19	36,8	4/10	40,0	3/9	33,3	3/5	60,0	0	3	3	1	4	3	0	4	5	-19	9	20
*13	Alejandro ANDRADE (C)	31:12	1/5	20,0	1/4	25,0	0/1	0,0	1/2	50,0	2	9	11	1	3	2	1	3	1	-18	10	3
24	Adrian CALDERON	08:59	0/1	0,0	0/0	0,0	0/1	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	4	0	0	1	0	-12	-5	0
*30	Jose CASTILLO	05:47	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	0	0
*33	Zavier TRUJILLO	22:45	1/12	8,3	0/10	0,0	1/2	50,0	0/0	0,0	2	6	8	0	5	1	0	3	2	-19	-4	3
*35	Yoander FRANCO	26:12	4/10	40,0	4/7	57,1	0/3	0,0	1/3	33,3	1	4	5	4	5	3	0	4	3	-7	8	9
69	Alberth RADA	02:11	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0/0	0,0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	-2	1	0
77	Abner Romero	11:13	0/2	0,0	0/2	0,0	0/0	0,0	0/2	0,0	0	2	2	3	2	1	0	5	1	0	0	0
Equipo/Entrenador											3	5	8		1			0				
Totales		200:00	22/68	32,4	18/52	34,6	4/16	25,0	7/18	38,9	16	39	55	13	29	10	1	27	21	-17	48	55

	AMGNB	ATMCE
Puntos de pérdidas	29	6
Puntos en la pintura	38 (19/32) 59,4	34 (17/37) 45,9
Puntos de segunda oportunidad	17	9
Puntos de contra ataque	23	20
Fast Break Points from Turnovers	13	4
Puntos de la banca	28	20

	AMGNB	ATMCE
Mayor ventaja	24 (42-18)	0 (0-0)
Mayor racha de anotación consecutiva	11 (21-3)	9 (53-44)
Points per Possession	0,80	0,62
Cambios de liderazgo	1	
Empates	0	
Tiempo liderando	38:49	00:00

Leyenda

No	Número jugador	Min	Minutos jugados	C/I	Lanzamientos convertidos	%	Porcentaje de tiro	RO	Rebotes ofensivos
RD	Rebotes Defensivos	RT	Rebotes totales	AS	Asistencias	Per	Pérdidas	Rec	Recuperos
TF	Tiros taponados	TR	Tapones recibidos	FC	Faltas personales	FR	Faltas recibidas	+/-	Más/Menos
VAL	Eficiencia	Pts	Puntos	*	Titulares	(c)	Capitán	NJ	No Jugó